

Ενότητα 6^η Οι δημιουργικές δραστηριότητες στη ζωή μου

Διαγώνισμα β τετραμήνου

Όνομα

Επίθετο

Τμήμα

A. Κείμενο:

Το ηλεκτρονικό παιχνίδι είναι η πρώτη ποιοτικά διαφορετική μορφή παιχνιδιού ύστερα από εκατοντάδες χρόνια. Η ραγδαία εξέλιξη της τεχνολογίας και η κυριαρχία της εικόνας στα ΜΜΕ απ' τη μια, αλλά και ο αυξανόμενος φόβος των γονέων για την ασφάλεια των παιδιών στους δρόμους των μεγαλουπόλεων και η σταδιακή επικράτηση του μοναχικού παιχνιδιού απ' την άλλη συντέλεσαν στη γρήγορη εξάπλωσή τους.

Πολύ σημαντικές και ανησυχητικές είναι οι αρνητικές επιδράσεις τους. Πρώτα απ' όλα το βίαιο και απάνθρωπο περιεχόμενο της πλειοψηφίας των ηλεκτρονικών παιχνιδιών μπορεί να αυξήσει την επιθετικότητα των παιδιών. Η πολύωρη επίσης ενασχόληση του παιδιού με ηλεκτρονικά παιχνίδια μπορεί να αποβεί μοιραία για τη σχολική του επίδοση και την ανάπτυξη της κοινωνικότητάς του.

Τα ηλεκτρονικά παιχνίδια έχουν μπει για τα καλά στη ζωή μας, όπως παλιότερα η τηλεόραση. Καλό είναι, λοιπόν, οι γονείς να επιβλέπουν την επιλογή ηλεκτρονικού παιχνιδιού, να βάζουν όρια στη συχνότητα και το χρόνο που τα παιδιά παίζουν μ' αυτά και συγχρόνως να ενθαρρύνουν την ενασχόλησή τους με άλλες δημιουργικές δραστηριότητες, αλλά και να αφιερώνουν οι ίδιοι χρόνο ώστε να κάνουν κάποια πράγματα μαζί με τα παιδιά τους. Είναι χαρακτηριστικό πως πολλά παιδιά δηλώνουν ότι παίζουν ηλεκτρονικά παιχνίδια γιατί βαριούνται και δεν έχουν άλλες επιλογές.

(από το διαδύκτιο)

B. Ερωτήσεις:

1. σωστού – λάθους: Με βάση το κείμενο πείτε ποιες από τις παρακάτω προτάσεις είναι σωστές ή λάθος: 2 μονάδες

α. Μια αρνητική επίδραση των ηλεκτρονικών παιχνιδιών είναι η αυξανόμενη επιθετικότητα των παιδιών. σωστό λάθος

β. Η πολύωρη ενασχόληση των παιδιών με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια δεν επηρεάζει την σχολική τους επίδοση. σωστό λάθος

γ. Τα ηλεκτρονικά παιχνίδια έχουν μπει για τα καλά στη ζωή μας, όπως παλιότερα η τηλεόραση. σωστό λάθος

2. δημιουργία ελεύθερου κειμένου: Με βάση το κείμενο απαντήστε στην παρακάτω ερώτηση: 4 μονάδες

Σε ποιους λόγους οφείλεται η γρήγορη εξάπλωση των ηλεκτρονικών παιχνιδιών;

3.δημιουργία ελεύθερου κειμένου: Αφού γράψετε τα μέρη της παραγράφου, με βάση το κείμενο βάλτε τις παρακάτω προτάσεις στη σωστή σειρά με άξονα τα μέρη της παραγράφου: 2 μονάδες

Είναι χαρακτηριστικό πως πολλά παιδιά δηλώνουν ότι παίζουν ηλεκτρονικά παιχνίδια γιατί βαριούνται και δεν έχουν άλλες επιλογές.

Καλό είναι οι γονείς να επιβλέπουν την επιλογή ηλεκτρονικού παιχνιδιού, αλλά και να αφιερώνουν οι ίδιοι χρόνο ώστε να κάνουν κάποια πράγματα μαζί με τα παιδιά τους.

Τα ηλεκτρονικά παιχνίδια έχουν μπει για τα καλά στη ζωή μας, όπως παλιότερα η τηλεόραση.

4. αντιστοιχία λέξεων: Με βάση τη συντακτική θέση της λέξης μέσα στην πρόταση ενώστε τα στοιχεία της α στήλης με τα στοιχεία της β στήλης: 2 μονάδες

α. Ο Σεφέρης, ο ποιητής, τιμήθηκε με το βραβείο Νόμπελ.

β. Ο πρώτος κυβερνήτης της Ελλάδας, ο Καποδίστριας δολοφονήθηκε.

Α στήλη

Β στήλη

Ο ποιητής

Επεξήγηση

Ο Σεφέρης

Υποκείμενο

Ο Καποδίστριας

Παράθεση

Γ. Δημιουργία ελεύθερου κειμένου: Σε μια παράγραφο γράψτε μια επιστολή σε έναν φίλο σας λέγοντάς του γιατί δεν πρέπει να παίζει τόσες ώρες με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια.

Καλή επιτυχία!

Προθεσμία υποβολής του διαγωνίσματος μέχρι τις 4 μ.μ

e-mail:npetsiti@yahoo.com